

★ Premium-Aktivierung #5 ★

2 x 100 Sprichwortkarten

• Inhaltsverzeichnis •

Zur Direktauswahl bitte Inhaltspunkt anklicken

- Startseite Seite 1
- Inhaltsverzeichnis Seite 2
- Ihre Lizenz Seite 3 bis 4
- Einleitung Seite 5 bis 6
- Anleitungen Seite 7 bis 11
- Spielvarianten Seite 12 bis 14
- Tipps Seite 15 bis 16
- Lösungen Seite 17 bis 22
- 2 x 100 Sprichwortkarten Seite 23 bis 72
- Kartenrückseiten Seite 73 bis 74

★ Premium-Aktivierung #5 ★

• Einleitung •

Sprichwörter sind kurze Sätze die eine nützliche Lebenserfahrung enthalten. Sie sind einfach und einprägsam formuliert und lassen sich somit leicht merken.

Ältere Menschen können sich meist noch gut an alte Sprichwörter erinnern - auch bei Demenz. Denn Sprichwörter sind häufig im Langzeitgedächtnis gespeichert und können von dort abgerufen werden. Selbst bei fortgeschrittener Demenz funktioniert das Langzeitgedächtnis in diesem Bereich noch gut.

Spiele mit Sprichwörtern sind eine sehr beliebte Beschäftigung, nebenbei trainieren sie das Gedächtnis und können auch bei fortgeschrittener Demenz durchgeführt werden.

Zudem werden Erfolgserlebnisse und Bestätigung vermittelt, was besonders bei dementen Menschen wichtig ist.

★ Premium-Aktivierung #5 ★

• Spielvarianten •

1. Spielvariante - Standard

Jeder Mitspieler bekommt eine gemischte Auswahl an Karten (z.B. 2 x 10) vorgelegt und muss nun die Sprichwörter richtig zusammensetzen.

Je stärker die Beeinträchtigung / Demenz eines Mitspielers, desto weniger Karten sollte man ausgeben. Bereits 3 Sprichwörter, also 2 x 3 Karten, können ausreichend sein.

Bei Gruppenbeschäftigung können Sie die Sprichwörter auch von der Gruppe gemeinsam zuordnen lassen.

2. Spielvariante für Einzelbeschäftigung

Dem Mitspieler wird jeweils die erste Karte eines Sprichworts gezeigt und ggf. zusätzlich laut vorgelesen.

Für diese Variante können Sie die beiden Karten eines Sprichworts auch zu einer Karte, bestehend aus Vorder- und Rückseite, zusammenlegen.

★ Premium-Aktivierung #5 ★

• Lösungen A B D •

Abends wird der Faule fleißig

Alle Wege führen nach Rom

Aller guten Dinge sind drei

Alte Liebe rostet nicht

Auch ein blindes Huhn findet mal ein Korn

Auf Regen folgt Sonnenschein

Aus Fehlern lernt man

Bellende Hunde beißen nicht

Besser spät als nie

Blut ist dicker als Wasser

Da beißt die Maus keinen Faden ab

Das Auge isst mit

Das ist Jacke wie Hose

Davon geht die Welt nicht unter

Den Letzten beißen die Hunde

Der Glaube kann Berge versetzen

Der Klügere gibt nach

Abends wird

der Faule fleißig

Alle Wege

führen nach Rom

Aller guten Dinge

sind drei

Alte Liebe

rostet nicht

