

Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

45 Paare Aktivierungskärtchen zum Thema:

Gegensätze

Dieses PDF enthält 90 Aktivierungskärtchen mit Gegensatz-Paaren (Beispiel: Hell + Dunkel).

Die gewählten Begriffe sind relativ einfach, die Schrift ist groß und deutlich. Damit gut geeignet für Senioren, demente Menschen und für Kinder. Alle benötigten Anleitungen zur Handhabung und zur Benutzung finden Sie auf den nächsten Seiten.



Viel Spaß
wünscht
Goldjahre.de

Mehr bei:

www.goldjahre.de

Aktivierungskarten #2 • Gegensätze A • Version 1.0
Seniorengerecht • 16 Seiten • plus Extrablatt
Kostenlos für Privat & Beruf • Gemeinfreie Grafik
Erstellt von Goldjahre.de • 08/2016 • Seite 1 von 16



Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

- Anleitungen •

Inhalt dieses PDFs:

- Anleitungen auf den Seiten 2 - 5
 - Lösungen auf den Seite 6 - 7
 - Aktivierungskärtchen auf den Seiten 8 - 16
- Blatt A bis i enthalten 2 x 45 Kärtchen zum Ausschneiden, Format je 4,6 x 9,0 cm (H X B)

Was brauche ich noch?

 einen Drucker

ein Stück mittelstarke Pappe

 Klebstoff

oder

 ein Laminiergerät

Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

• Anleitungen •

Was muss ich machen?

- Drucken Sie dieses PDF-Dokument aus.
- Die ausgedruckten Seiten mit den Aktivierungskarten müssen nun verstärkt werden, entweder mit Hilfe einer Pappe oder mittels Laminieren. Optimal ist Laminieren, die Karten sind dann robuster und abwaschbar.
- Kleben Sie also die Seiten mit den Aktivierungskarten auf eine mittelstarke Pappe oder laminieren Sie die Seiten.
- Jetzt schneiden Sie die einzelnen Karten aus.
- Tipps:
Notfalls statt Pappe/Laminieren, dickeres Papier beim Ausdrucken verwenden (mind. 90 g/m²).
Spielvariante 3 funktioniert auch ohne Ausschneiden und Verstärken.

Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

• Anleitungen •

Wie wird "Gegensätze" gespielt?

Es kann in mehreren Variationen gespielt werden.

1. Spielvariante

Die Aktivierungskarten mischen und auf einem Tisch offen auslegen. Reihum versucht nun jeder Mitspieler passende Paare zu finden.

Um allen Mitspielern ähnliche Erfolgserlebnisse zu ermöglichen, hat jeder Mitspieler pro Runde nur 1 Versuch.

Gefundene Kartenpaare legen die Mitspieler bei sich ab. Das Spiel gewinnt derjenige mit den meisten Kartenpaaren.

2. Spielvariante

Wie Variante 1, nur werden die Karten jetzt verdeckt, mit der Textseite nach unten, auf dem Tisch ausgelegt.

Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

• Anleitungen •

Bei dieser schwierigen Spielvariante müssen die Mitspieler also versuchen, sich die Platzierungen einmal aufgedeckter Karten zu merken.

3. Spielvariante

Als Spielleiter lesen Sie einen Begriff vor und die Mitspieler erraten den passenden Gegenbegriff.

Für diese Spielvariante müssen die Karten nicht unbedingt ausgeschnitten und verstärkt werden.

Die Spielweise ist gut geeignet für eine Einzelbetreuung.

4. Spielvariante

Die Aktivierungskarten mischen und in eine dekorative Schachtel legen. Ein Mitspieler zieht eine Karte und der Gegenbegriff wird gemeinsam geraten.

Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

• Lösungen •

Blatt A

Hell • Dunkel

Leise • Laut

Schwarz • Weiß

Hoch • Tief

Hart • Weich

Blatt C

Beliebt • Unbeliebt

Viel • Wenig

Rund • Eckig

Voll • Leer

Teuer • Billig

Blatt E

Erster • Letzter

Schön • Hässlich

Alt • Jung

Offen • Geschlossen

Locker • Fest

Blatt B

Langweilig • Spannend

Nass • Trocken

Reich • Arm

Modern • Altmodisch

Dünn • Dick

Blatt D

Feige • Mutig

Traurig • Glücklich

Lang • Kurz

Auf • Zu

Süß • Sauer

Blatt F

Behaart • Kahl

Klug • Dumm

Scharf • Mild

Glänzend • Matt

Schnell • Langsam

Aktivierungskarten #2 von Goldjahre.de

• Lösungen •

Blatt G

Hungrig • Satt

Krumm • Gerade

Klar • Trüb

Eng • Weit

Rau • Glatt

Blatt H

Nah • Fern

Kräftig • Schwach

Gut • Schlecht

Unten • Oben

Gesund • Krank

Blatt i

Horizontal • Vertikal

Feige • Mutig

Wach • Müde

Schmal • Breit

Frieren • Schwitzen

Hell

Dunkel

Leise

Laut

Schwarz

Weiß

Hoch

Tief

Hart

Weich

Langweilig	Spannend
Nass	Trocken
Reich	Arm
Modern	Altmodisch
Dünn	Dick

Beliebt

Unbeliebt

Viel

Wenig

Rund

Eckig

Voll

Leer

Teuer

Billig

Feige

Mutig

Traurig

Glücklich

Lang

Kurz

Auf

Zu

Süß

Sauer

Erster

Letzter

Schön

Hässlich

Alt

Jung

Offen

Geschlossen

Locker

Fest

Behaart	Kahl
Klug	Dumm
Scharf	Mild
Glänzend	Matt
Schnell	Langsam

Hungrig

Satt

Krumm

Gerade

Klar

Trüb

Eng

Weit

Rau

Glatt

Nah

Fern

Kräftig

Schwach

Gut

Schlecht

Unten

Oben

Gesund

Krank

Horizontal	Vertikal
Feige	Mutig
Wach	Müde
Schmal	Breit
Frieren	Schwitzen

★ Goldjahre.de % Sonderangebot ★

Nur noch bis 31. Oktober 2016: 1 Euro

Premium-Aktivierung für Senioren und Alltagsbegleiter

“Gegensätze finden” mit 300 Wortkarten + Bonus,

insgesamt 74 PDF-Seiten – für nur 1,- Euro!

Bild anklicken oder unter: www.goldjahre.de



★ Premium-Aktivierung #1 ★
300 Aktivierungskarten
Thema: Gegensätze

74 PDF Seiten!

Dieses Premium-PDF enthält 300 Aktivierungskarten mit Gegenwörter-Paaren (z.B.: An + Aus). Es wurden möglichst einfache und bekannte Begriffe gewählt.

M
Maximal • Minimal
Mehrheit • Minderheit
Mehrmalig • Einmalig
Mit • Ohne
Mitgefühl • Schadenfreude
Motiviert • Demotiviert
Männlich • Weiblich

N
Nachdem • Bevor
Nacht • Tag
National • International
Norden • Süden

O
Objektiv • Subjektiv
Original • Kopie
Osten • Westen

P
Pauschal • Individuell
Penibel • Großzügig
Perfekt • Unvollkommen

Kostenpflichtig
Premium-Aktivierung
Seniorengereicht
© Copyright

Aktivierungskarten • Set 1 • Blatt 1 von 2

ABC	XYZ
Aktiv	Passiv
Anmelden	Abmelden
Arbeit	Urlaub
Aufspringen	Abspringen

© 2016 Goldjahre.de • Premium-Aktivierung #1 • Seite 42 von 74

Besonders	Normal
Chaotisch	Ordentlich
Deutlich	Undeutlich

© 2016 Goldjahre.de • Premium-Aktivierung #1 • Seite 52 von 74

Ernst	Lustig
Farbig	...