

Stadt-Land-Fluss #1 von Goldjahre.de

Stadt-Land-Fluss ist ein allseits bekanntes Wissensspiel das gerne gespielt wird. Das Stadt-Land-Fluss #1 für Senioren von Goldjahre.de enthält insgesamt 14 Seiten mit Informationen, sinnvollen Ergänzungen und 5 Vorlagen:

- ⇒ Informationen
- ⇒ Spielregeln & Muster
- ⇒ Vorlage Kompakt mit 3 Kategorien
- ⇒ Vorlage Kompakt Blanko, ohne vorgegebene Kategorien
- ⇒ Vorlage 3+3, für zusätzlich 3 eigene Kategorien
- ⇒ Vorlage Erweitert mit 7 Kategorien
- ⇒ Vorlage Erweitert Blanko, ohne vorgegebene Kategorien
- ⇒ Alphabet-Karten zum Ausschneiden
- ⇒ Punktetafel für die Mitspieler, zum Aufstellen oder Verteilen

Stadt-Land-Fluss #1 • Version 1.0 • 06/2016 • 14 Seiten

Erstellt von Goldjahre.de • Kostenlos für Privat & Beruf • Grafik gemeinfrei

Informationen

Bei Stadt-Land-Fluss sollen die Mitspieler zu einem zufällig ausgewählten Anfangsbuchstaben passende Städte, Länder und Flüsse finden. Natürlich kann man auch mit zusätzlichen oder eigenen Kategorien spielen.

Stadt-Land-Fluss #1 ist von Goldjahre.de **speziell für Senioren** erstellt worden. Schriften und Textfelder sind besonders groß, die Beschriftung der Punkte-Spalte ist kleiner und in Grau um nicht abzulenken. Die separate Punktetafel hilft die richtige Punktezahl zu finden.

Wenn möglich **laminieren** Sie alle Seiten nach Ausdrucken, die Seiten sind dann gut gegen Verschmutzungen geschützt, können abgewischt und immer wieder verwendet werden.

Es sind **5 verschiedene Vorlagen** enthalten die Sie nach Ihrem Bedarf einsetzen.

Die einfachste Vorlage enthält nur 3 Kategorien (Stadt, Land, Fluss), die erweiterte Vorlage enthält 7 Kategorien. Mit den Blanko-Vorlagen können Sie Ihre eigenen Kategorien teilweise oder vollständig selbst festlegen.

Auf den beiden letzten Seiten finden Sie ein Alphabet und eine Punktetafel. Das **Alphabet** können Sie optional zum Auslosen der Anfangsbuchstaben verwenden. Nach dem Ausdrucken auf eine Pappe kleben oder besser laminieren, die Buchstaben ausschneiden und in ein Gefäß schütten, aus dem dann die Buchstaben gezogen werden.

Die **Punktetafel** soll den Mitspielern helfen die richtige Punktezahl zu finden. Entweder nach dem Ausdrucken auf eine Pappe kleben oder laminieren und dann aufstellen - oder eine Kopie an jeden Mitspieler verteilen.

Spielen & Regeln

Wählen Sie eine der Vorlagen aus und drucken Sie die benötigten Anzahl aus. Pro Vorlage können 6 bzw. 10 Runden gespielt werden.

Um **Druckertinte** zu sparen achten Sie darauf dass Sie jeweils nur die Vorlagen-Seite ausdrucken die Sie auch benötigen. Tragen Sie im Drucker-Dialog unter "Zu druckende Seiten" die Seiten-Nr. ein die Sie benötigen. Wenn erforderlich drucken Sie auch die Alphabet-Karten und Punktetafel aus.

Versammeln Sie alle Mitspieler an einem Tisch und verteilen Sie Schreibstifte, die Vorlagen und ggf. die Punktetafeln. Wenn nötig erklären Sie den Mitspielern das Spiel.

Nun muss der erste Anfangsbuchstabe ausgelost werden. Dafür sagen Sie als Spielleiter **lautlos** im Gedanken das Alphabet auf und ein Mitspieler ruft "Stop" oder besser Sie benutzen die **Alphabet-Karten** und ziehen einen Buchstaben. Zeigen Sie den gezogenen Buchstaben und sagen Sie ihn zusätzlich laut an.

Jetzt sind alle gefordert einen passenden Begriff zu finden und aufzuschreiben. Normalerweise endet eine Runde dann wenn der erste Mitspieler alle Begriffe gefunden hat und "Stop" ruft. Um **Stress und Zeitdruck** zu vermeiden, kann stattdessen entweder so lange abgewartet werden bis alle Mitspieler fertig sind oder es wird eine großzügige Zeitspanne angesetzt.

Reihum trägt nun jeder Mitspieler seine aufgeschriebenen Begriffe vor und schreibt seine erzielten Punkte auf (siehe Muster auf der nächsten Seite).

Nach Spielende werden die Punkte addiert. Es gewinnt zwar der Mitspieler der die meisten Punkte erreicht hat, aber auch die übrigen Mitspieler sollten eine **Bestätigung erfahren** und so wie der Gewinner einen kleinen Preis oder eine Urkunde erhalten. Eine Urkunden-Vorlage zu diesem Spiel können Sie ebenfalls als PDF bei Goldjahre.de herunterladen und individuell ausfüllen.



Viel Freude und Erfolg wünscht Goldjahre.de

Mehr Beschäftigungsideen finden Sie unter:

www.goldjahre.de

Stadt-Land-Fluss #1 • 06/2016 • 14 Seiten

Erstellt von Goldjahre.de • Kostenlos für Privat & Beruf • Grafik gemeinfrei

Beispiel

In diesem Beispiel wurden die Buchstaben K, B und S ausgelost. Der Spieler hat beim Buchstaben K für Köln nur 5 Punkte erhalten, da ein weiterer Spieler ebenfalls Köln aufgeschrieben hatte. Für Kroatien gab es 10 Punkte, da alle anderen Spieler andere Länder aufgeschrieben hatten. Für Kongo gab es 20 Punkte, da kein anderer Spieler überhaupt einen Fluss aufgeschrieben hatte.

Stadt	Land	Fluss	Punkte
Köln 5	Kroatien 10	Kongo 20	35
Berlin 5	Bolivien 10	Bigge 10	30
Salzburg 10	Spanien 5	Spree 5	20

Gesamt 85 Punkte

Stadt	Land	Fluss	Punkte



			Punkte



Stadt	Land	Fluss				Punkte



A	B	C	D	E
F	G	H	I	J
K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y
Z				

Punktevergabe

5 Punkte	=	Der selbe Begriff wurde von mehr als 1 Spieler aufgeschrieben.
10 Punkte	=	Der selbe Begriff wurde nur von 1 Spieler aufgeschrieben.
20 Punkte	=	Nur 1 Spieler hat einen Begriff aufgeschrieben, alle anderen haben nichts aufgeschrieben.